**2组bug总结**

**一、单独网页bug总结：**

1.设置背景图片的时候，需要先确定背景图片的大小以及格式，png格式会显示背景图片的透明部分，jpg格式则不会。

2.设置导航样式的时候，用position：relative的属性脱离了文档流，在页面显示的时候就会参差不齐，用clear：both清除了浮动，恢复了原样。

3.原网页导航的li里面包裹的是超链接图片，用js加了特效，这部分我们在css里设置li的背景图片来代替，

4.banner下面的内容分为左侧和右侧两部分，左侧的每张图片都要用div包裹起来，然后设置相同的大小占据左侧位置，不然图片就会自动排列到一行。

5.由于整个图片对于导航部分和header部分是多出来一块的，因为内容的背景图片是不规则的，所以会溢出白色内容的部分。要设置离左边有一些距离才可以。用margin-right来定位，或者设置一个float：left之后，再设置一个padding-left：15px也可以。

**二、整合bug总结：**

1. 路径问题：主页对于其他页面的文件来说，html的路径不需要加“../”，但是其他页面相对于主页来说，是属于下两级的目录，需要加上“../”，才能完整地显示图片信息。在css里所有的文件路径都需要加上“../”。

2.整合的时候和公共端不兼容的地方图片的float：right属性会失效。

3.公共端的导航部分和原网页设置的不一样，原网页在html里添加了图片超链接来设置，悬浮效果也是用的不同的图片，既不美观也很费力。稍微改动了一下，做了两个背景图片，并且用平铺的显示方式，但是开始做的效果是一个矩形的li，也不是很美观。在css的li里调整了一下，只显示了border的边框在背景图片上，并没有削下去。后来在超链接的伪类属性（link、visited、hover）里面设置了border-radius：10px 10px 0px 0px；就显示圆角了，效果也不错。

4.组员做自己页面的时候需要把内容部分的contents在自己的css里面添加。不然公共部分删除之后布局就会乱。